

Hannoversche Schulmeisterschaft im Brettspiel

Zweites Turnier im Herbst 2025

Die folgenden drei Spiele werden auf dem Turnier gespielt.

ACHTUNG! Auf der <u>nächsten Seite</u> stehen für jedes Spiel genauere Informationen dazu, wie es im Turnier gespielt wird und wie Plätze gewertet werden.

Titel	von	Verlag	ca. Preis	ASIN	Bemerkungen
Bohnanza	Uwe Rosenberg	Amigo	9,- €	B01JA1WCIW	Originalversion ohne jegliche Erweiterungen und ohne Sonderkarten
Kingdomino	Bruno Cathala	Pegasus Spiele	15,-€	B0742XTFT7	Originalversion entsprechend dem "Spiel des Jahres 2017"
Heckmeck am Bratwurmeck	Reiner Knizia	Zoch	12,-€	B0007M18XY	Originalversion

Die Spieleauswahl orientiert sich vor allem an folgenden sechs Aspekten:

- 1. für vier Personen geeignet und mit einer Wertung, die genaue Platzierung erlaubt
- 2. leichter bis mittelschwerer Einstieg, überschaubare Spielregel
- **3.** Spieldauer möglichst unter einer Stunde
- **4.** insgesamt abwechslungsreiche Spielpalette (Karten, Legen, Würfeln, ...)
- **5.** preislich im Rahmen (in diesem Fall 9 Euro pro Person eines Viererteams) (In der Regel kann man die Spiele auch deutlich günstiger als oben angegeben bzw. gebraucht erwerben.)
- 6. ein Spiel aus dem Vorjahresturnier wird immer beibehalten (diesmal "Kingdomino")

Die Spiele müssen (leider) auf eigene Kosten angeschafft werden!

WICHTIG: Pro Team müssen alle drei Spiele zum Turnier mitgebracht werden.

Die Teilnahme ist sonst nicht möglich!

Die drei Spiele verbleiben während des Turniers am Stammtisch des Teams, so dass dort mit ihnen gespielt werden kann. An diesem Stammtisch wird immer ein Teammitglied spielen und ist verantwortlich für die Spiele.

Nach Turnierende werden die Spiele natürlich wieder mitgenommen.

Turnierregeln für die drei Spiele

Grundsätzlich gelten für alle drei Spiele die offiziellen Spielregeln.

Hier werden nur dann Abweichungen dazu angegeben, wenn diese für die Wertung oder die Spielreihenfolge im Turnier notwendig sind oder wenn Unklarheiten beseitigt werden sollen.

Bohnanza

Erinnerung an folgende Besonderheiten, die oft vergessen/übersehen werden:

Man darf sich nur **einmal** im Spiel ein neues (drittes) Bohnenfeld kaufen. Dazu muss man nicht an der Reihe sein! Das dritte Bohnenfeld kostet drei Taler.

Beim Ausspielen muss die eine Karte bzw. müssen die beiden Karten von **vorn** auf der Hand kommen. Beim Nachziehen müssen Karten einzeln genommen und **hinten** auf die Hand genommen werden. Niemals darf die Reihenfolge der Karten auf der Hand geändert werden!

ABER: Beim Handeln und Schenken darf man Bohnenkarten von irgendwo auf seiner Hand nehmen. Bohnen, die man auf diese Weise erhält, muss man vor sich ablegen (und dann anbauen). **Niemals** nimmt man sie auf die Hand!

Ein Bohnenfeld, auf dem nur eine Karte liegt, darf **niemals** verkauft werden. Nur wenn man auf **allen** seinen Bohnenfeldern nur eine Karte hat, darf man eine davon auf den Ablagestapel legen (um das Feld freizumachen). Man bekommt dafür aber keinen Taler!

Kingdomino

Regel B auf Seite 2 gilt <u>nicht!</u> Es werden in der ersten Runde also <u>nicht</u> die zufällig herausgefallenen Könige gesetzt, sondern die Könige werden entsprechend der Spieler:innenreihenfolge am Turnier-Tisch gesetzt.

Es wird mit den beiden Varianten "Harmonie" und "Reich der Mitte" auf Seite 4 gespielt:

- ◆ Alle Steine konnten ins Königreich gelegt werden > zusätzlich 5 Prestigepunkte
- ◆ Schloss bei Spielende im Zentrum des Königsreichs (das Königreich muss nicht vollständig sein) > zusätzlich 10 Prestigepunkte

Für die Platzierung ist die Zahl der Prestigepunkte entscheidend. Beachtet aber die Gleichstandsregel, nach der bei einem Gleichstand die Person mit dem jeweils größten einzelnen Gebiet den besseren Platz bekommt.

Heckmeck

Erinnerung an folgende zwei Besonderheiten, die oft vergessen/übersehen werden:

Bei einem **Fehlwurf** (Fall B in der Spielregel) muss man den obersten Wurm von seinem Stapel zurück auf den Grill legen und dort den höchsten Wurm umdrehen. Dieser kann ab sofort nicht mehr genommen werden!

Hat man einen Zahlenwert gewürfelt, der weder auf dem Grill noch auf dem Stapel eines Mitspielers liegt, **aber** es gibt einen **niedrigeren** Wert auf dem Grill, so ist das **kein** Fehlwurf! Man darf dann einen (beliebigen) **niedrigeren** Bratwurm vom Grill nehmen.